

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры «Маршал Победы» в форме «Умное лото», посвященной 130-летию со дня рождения Георгия Константиновича Жукова.

«Умное лото» предполагает командную игру, включающую в себя выполнение конкретных заданий с выставлением баллов.

I. Общие положения: Организатором игры выступает ГБОУ школа №409 Пушкинского района Санкт-Петербурга. Для участия в игре необходимо подать заявку до 16.04.2026 года на электронный адрес: <https://disk.yandex.ru/i/4PGTEnZScgjUZA>

Цель проведения: формирование гражданственности, патриотизма, чувства гордости за свое Отечество и развитие интереса к истории своей страны, памятным датам и выдающимся личностям.

Задачи:

- повышение мотивации к изучению героических страниц истории России;
- приобщение к культурному и историческому наследию своего народа;
- расширение знаний о Маршале Победы Г.К. Жукове;
- воспитание чувства товарищества, командного духа.

II. Время и место проведения:

- 17 апреля 2026 г. в 14.00;
- школьный музей Боевой Славы (кабинет 210), библиотека (кабинет 206).

III. Участники игры:

- команда обучающихся 8-х классов(4 человека, юноши).

IV. Сроки и условия проведения игры:

Игра проводится в один очный этап. Участники игры выполняют задания, структурированные по блокам. Задания составлены таким образом, чтобы расширить кругозор обучающихся независимо от правильности ответа.

Члены жюри в составе: заместитель директора по воспитательной работе Н.Н. Кирсанова, заведующий музеем Е.А. Бердичевская, заведующий библиотекой Т.А. Суркова наблюдают за ходом игры, проверяют правильность выполненного задания и подводят итоги.

Присуждение призовых мест производится по количеству набранных баллов (максимум 42 баллов).

Награждение призеров и участников проводится после подведения итогов игры, с озвучиванием полученных результатов (баллов).

V. Правила игры:

1. Организатор в аудитории проведения игры- обучающийся 9б класса Зарубина Елизавета -контролирует ход игры, отвечает на вопросы (не подсказывает).
2. Команда занимает рабочее место и получает задания (рабочее поле, набор карточек).
3. В команде выбирается ведущий.
4. Заполнение поля происходит по горизонтали или вертикали (карточки отличаются по цвету).
5. Ведущий по очереди вытягивает карточки и зачитывает.
6. Ответ обсуждается коллективно. Карточка занимает место на рабочем поле.
7. Время выполнения – 20 минут.

8. Рабочее поле фотографируется и проверяется членами жюри.

VI.Рекомендации для участников.

Повторить основные этапы жизни и боевой путь полководца Г.К.Жукова: места сражений, результаты военных действий, звания, должность, награды.